第４章　戦闘１～行動宣言と判定

今回のエイリアンはレベル１、エネミー数５、触手型のエイリアンだ。

エネミー数って？　エイリアンが５体いるわけ？

いや、ちょっと違う。このへん説明しにくいんだが……攻撃してくる触手の集団が５グループある、って感じかな。それぞれのエネミーが個別にヒットポイントを持っていて、別々に攻撃してくる。

PTRPG の戦闘はターン単位で進行するんだけど、基本的にエイリアンの攻撃ターンってのがないのよ。PT の攻撃が失敗すると、エイリアンからの攻撃を受けてしまうの。まさに「殺るか、犯られるか」の世界ね。

エイリアンのレベルは？

今回は PT のレベルと同じだから気にしなくていい。レベル差のある戦闘は少し余計な計算が必要になるんだが、それはルールブックで確認してくれ。

戦闘ターンは行動宣言→判定と解決の繰り返しで進んでいくわ。この行動宣言にも順番があるの。

そういえば、最初に席を替わったときにそんなこと言ってましたね。

宣言できる行動は次の６種類だ。

攻撃.....エイリアンに積極的に攻撃をしかける。攻撃対象のエネミー１体を選ぶ。

防御.....身を守りながら隙を突いて攻撃する。攻撃時より与えるダメージは少なくなるが、反撃される確率も下がる。相手をするエネミー１体、または２体を選ぶ。２体を相手にすると１体だけを防御するときよりも与えるダメージがさらに下がる。

支援／援護....撹乱行動や援護射撃、攻撃指揮などを行い、他の PT の攻撃を援護する。援護に成功した場合、援護された PT の攻撃ダメージが倍になる。援護する仲間 PT1 人を選ぶ。援護した PT が攻撃以外の行動を選択したり、攻撃が失敗したりしたら効果を失う。

支援／分析....エイリアンの持つ特殊能力を解析し、無効化を試みる。分析する能力１つを選ぶ。能力ごとに決められた回数の分析に成功すると、エイリアンはその能力を失う。

逃走.....戦場から離脱する。戦場に残された NPC の少女を避難させるとき、撤退して休むことで受けたダメージを回復するときなどに使用する。エイリアンの一部の特殊能力は、逃走しないと無効化できない場合がある。

無防備.....エイリアンに攻撃されるままに身を任す。身を委ねるエネミー１体を選ぶ。

……無防備。

何回も言うようだが、PTRPG はヤられてナンボ。負けどころ、やられどころも、プレイヤーの行動選択に任される。適当に負け場面を演出してくれたまえ。

第１ターン

それじゃ１ターン目の宣言行ってみよう！　燐からね。

エネミーは A、B、C、D、E の５体がいる。どのエネミーを相手にするかはそれで指定してくれ。

宣言の変更は、次のプレイヤーが行動宣言するまで。T タイプの加寿奈はマスターが判定の開始を指示するまでよ。それ以降は変更できないんで注意。

まぁ最初だし。適当に……攻撃します。

攻撃宣言は対象のエネミーを選べ、と言っただろう。一緒に宣言して。

そっか。じゃあ A を攻撃。

僕も。攻撃 B で。

攻撃 C。

D に攻撃します。

行動宣言
S：攻撃 A　L：攻撃 B　I：攻撃 C　T：攻撃 D

行動宣言が終わったら、順に判定していくんだが、この判定順番が行動宣言の内容によって多少変わる。攻撃、防御、無防備より先に、支援／援護か、支援／分析を選んだキャラクターがいたらそちらを先に判定する。逃走がいたら、さらにそれより先だ。

今回は全員攻撃ですから順番は変わらないですね。判定はやっぱりカードで？

そう。判定カードを引き、自分のキャラクターのキャラクタータイプと、SHY ／ EX 状態、行動宣言の種類でカードに書かれた表を参照し、結果欄を見る。

（No.39）タイプ S で SHY 状態、攻撃の欄を見ると……「2」ってなってるな。

数字が書いてあれば、PT の行動が成功したことになる。この場合は、燐の攻撃がエネミー A に当たって２点のダメージを与えたことになる。

やりぃ！

（No.23）「R」と書いてありますけど……。

やったね。初ダメージ。

「R」は Revenge の略だ。つまりは、攻撃を仕掛けた鈴音はエイリアンの反撃を受けてしまったことになる。

さぁさぁ、フレーバーテキストカード（FTC）を引いてー。SHY 状態だからこっちの青いカードね。

どきどき……。

-SHY/Dmg:2/BP:1----------CrdNo.30---
　ぞくりとした。気付かない内に、触手が、
君の一番大事な部分に擦りつけられていた。
「っこの、やめてよっ！」
　嫌悪感を必死に押さえつけながら、君は
まとわりつく触手を振り払った。
- 鈴音 ----------

（……つっぷし）。

FTC を引いたらじっくり黙読すること。これはルールだ。

うわぁ。なんか燐の攻撃が成功したのって損した気分だ。

そうかもね。そうか、これが PTRPG なんだ。

そう。これが、PTRPG なの。

ダメージ欄に書かれた数字だけ、SHY ／ EX ゲージを進める。これが EX エリアに入ってきたら EX 状態入りだ。それから、基本ルールでは SHY 状態の間は BP ダメージを受けないから、BP 欄の数字は無視していい。というわけで２ダメージな。

つぎつぎー。明日香引きまーす！

I：攻撃 C →（No.48）結果 R

-SHY/Dmg:4/BP:1----------CrdNo.22---
　胸に巻き付いた触手が、君を締め上げる。
「かっ……は……あぐっ！」
　軽い呼吸困難に陥り、意識がぼやける。
　ふっ、と力が抜けた瞬間、触手が君の服を
乱暴に破り、乳首へと吸い付いてきた。
「嫌っ！……い、痛いっ！」
- 明日香 ----------

T：攻撃 D →（No. 2）結果 3

さて。一通り PT 側の判定が終わったわけだが……ここに、エネミー E というやつがいる。こいつ、誰も相手をしていないのでフリーな状態にあるんだよな。

そうですね。

これをフリーエネミー（FE）という。FE は PT に対して一方的に攻撃を仕掛けてくるんだ。よって、誰か一人が判定なしで R ダメージを受けることになる。FE が狙うのはまず PT 以外の一般人。それから変身していない PT、無防備を宣言した PT、支援を宣言した PT、それ以外の PT の